

Số: 008/QĐ-PXU

Huế, ngày 09 tháng 01 năm 2026

QUYẾT ĐỊNH

Về việc ban hành Mục tiêu và Chuẩn đầu ra Chương trình đào tạo ngành Công nghệ thông tin, trình độ đại học, áp dụng cho khoá tuyển sinh năm 2026

HIỆU TRƯỞNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC PHÚ XUÂN

Căn cứ Quyết định số 140/2003/QĐ-TTg ngày 11 tháng 7 năm 2003 của Thủ tướng Chính phủ về việc Thành lập Trường Đại học dân lập Phú Xuân;

Căn cứ Quyết định số 1812/QĐ-TTg ngày 23 tháng 12 năm 2018 của Thủ tướng Chính phủ về việc Chuyển đổi Trường Đại học dân lập Phú Xuân sang loại hình Trường Đại học tư thục;

Căn cứ Quyết định số 01/2025/QĐ-PXC-HĐQT ngày 30 tháng 8 năm 2025 của Hội đồng quản trị Công ty cổ phần giáo dục Phú Xuân công nhận Hội đồng trường, thành viên Hội đồng trường nhiệm kỳ 2025-2030;

Căn cứ Quyết định số 01/QĐ-PXU-HĐT ngày 28 tháng 02 năm 2026 của Hội đồng Trường Đại học Phú Xuân về việc bổ nhiệm Hiệu trưởng Trường Đại học Phú Xuân;

Căn cứ Quyết định số 02/QĐ-PXU-HĐT ngày 28 tháng 02 năm 2026 của Chủ tịch Hội đồng trường Trường Đại học Phú Xuân về việc bổ nhiệm Phó Hiệu trưởng;

Căn cứ Thông tư số 17/2021/TT-BGDĐT ngày 22 tháng 06 năm 2021 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc Quy định về chuẩn chương trình đào tạo, xây dựng, thẩm định và ban hành chương trình đào tạo các trình độ của giáo dục đại học;

Căn cứ Biên bản họp thông qua mục tiêu, chuẩn đầu ra chương trình đào tạo các ngành trình độ đại học của Hội đồng Khoa học và Đào tạo ngày 30 tháng 12 năm 2025; Theo đề nghị của Trưởng phòng Đào tạo.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Ban hành kèm theo Quyết định này Mục tiêu, Chuẩn đầu ra chương trình đào tạo ngành Công nghệ thông tin, trình độ đại học, hình thức đào tạo chính quy: (có phụ lục đính kèm).

Điều 2. Mục tiêu, Chuẩn đầu ra của Chương trình đào tạo ngành Công nghệ thông tin, trình độ đại học, hình thức đào tạo chính quy được áp dụng từ khoá tuyển sinh năm 2026.

Điều 3. Quyết định có hiệu lực kể từ ngày ký. Trưởng Phòng Đào tạo, Trưởng Phòng Khảo thí và Đảm bảo chất lượng, Trưởng Khoa, Trưởng Ngành, Trưởng các đơn vị và cá nhân liên quan thuộc Trường chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này. ✓

Nơi nhận:

- HĐT (b/c)
- Như điều 3;
- Lưu: VT, ĐT.BTH



KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG

TS. Nguyễn Hữu Chúc

MỤC TIÊU, CHUẨN ĐẦU RA
CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN,
TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC

*(Kèm theo Quyết định số 098/QĐ-PXU ngày 09 tháng 04 năm 2026 của
Hiệu trưởng Trường Đại học Phú Xuân)*

1. Mục tiêu của chương trình đào tạo (Program Objectives-POs)

1.1. Mục tiêu chung

Mục tiêu của chương trình Công nghệ thông tin (CNTT) tại Trường Đại học Phú Xuân là cung cấp nguồn nhân lực Cử nhân CNTT định hướng ứng dụng chất lượng cao đáp ứng nhu cầu thị trường. Ngành học đào tạo các Cử nhân có trình độ chuyên môn cao về CNTT và Đồ họa kỹ thuật số, có kỹ năng làm việc chuyên nghiệp, có thái độ tích cực và tư duy sáng tạo, có kiến thức giáo dục quốc phòng, chính trị, pháp luật và sức khỏe tốt.

1.2 Mục tiêu cụ thể (PO)

PO1: Có kiến thức toàn diện, chuyên sâu và tiên tiến trong các lĩnh vực CNTT, Đồ họa kỹ thuật số. Tiếp tục phát triển để đạt được các vị trí lãnh đạo hoặc thích nghi và phát triển trong các lĩnh vực liên quan.

PO2: Có năng lực đảm nhiệm các vị trí trong lĩnh vực CNTT, Đồ họa kỹ thuật số như: Quản lý dự án, chuyên viên phân tích thiết kế hệ thống, lập trình viên, giám đốc sáng tạo, chuyên viên vận hành, giám sát, quản trị hệ thống mạng máy tính; triển khai các ứng dụng trên mạng máy tính, chuyên viên thiết kế đồ họa, giảng dạy tại các cơ sở giáo dục...

PO3: Có đạo đức nghề nghiệp, có năng lực tự chủ về công việc và phát triển bản thân, có trách nhiệm đối với bản thân – gia đình – xã hội.

2. Chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo (PLO – PI)

KIẾN THỨC	
PLO1: Vận dụng các kiến thức về khoa học chính trị, pháp luật; giáo dục thể chất; quốc phòng – an ninh; công nghệ thông tin; ngoại ngữ vào thực tiễn cuộc sống và công việc.	PI 1.1: Vận dụng các kiến thức cơ bản về lĩnh vực chính trị, pháp luật và quốc phòng - an ninh vào cuộc sống và công việc.
	PI 1.2: Vận dụng ngoại ngữ và công nghệ thông tin vào thực tiễn cuộc sống và công việc.
	PI 1.3: Vận dụng kiến thức về giáo dục thể chất để rèn luyện nâng cao sức khỏe, phát triển thể lực, góp phần thực hiện mục tiêu giáo dục.
PLO2: Vận dụng được những kiến thức liên ngành về trí tuệ nhân tạo, kinh doanh, marketing, khởi nghiệp và đổi mới sáng tạo, quản trị bản thân để hoạch định và phát triển sự nghiệp	PI 2.1: Vận dụng các kiến thức cơ bản về: trí tuệ nhân tạo, đàm phán và giao dịch trong kinh doanh, nguyên lý marketing để tăng hiệu suất công việc.
	PI 2.2: Vận dụng kiến thức liên ngành để: triển khai mô hình khởi nghiệp; xác định mục tiêu nghề nghiệp, đàm phán và thuyết phục đối tác; xây dựng tác phong làm việc chuyên nghiệp.

PLO3: Vận dụng hiệu quả kiến thức cơ sở ngành, kiến thức ngành và kiến thức chuyên ngành công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số vào công việc thực tế.	PI 3.1: Phát triển giải pháp công nghệ phù hợp cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
	PI 3.2: Hoàn thành dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
PLO4: Phân tích yêu cầu của các dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.	PI 4.1: So sánh và đối chiếu các dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số để đánh giá ưu và nhược điểm.
	PI 4.2: Kiểm tra và thẩm định các dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
PLO5: Đánh giá được giải pháp khả thi cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.	PI 5.1: Đề xuất các giải pháp công nghệ khả thi cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
	PI 5.2: Lựa chọn và quyết định sử dụng giải pháp công nghệ cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
PLO6: Thiết kế các giải pháp trong lĩnh vực CNTT, Đồ họa kỹ thuật số.	PI 6.1: Xây dựng các giải pháp kỹ thuật, công nghệ cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
	PI 6.2: Lập kế hoạch và xây dựng đề án khởi nghiệp về công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
KỸ NĂNG	
PLO7: Hoàn thiện kỹ năng công nghệ, ngoại ngữ và kinh doanh, tư duy phản biện, và khởi nghiệp trong bối cảnh toàn cầu hoá.	PI 7.1: Sử dụng thành thạo các kỹ năng về marketing, nghiệp vụ kinh doanh, trí tuệ nhân tạo trong công việc.
	PI 7.2: Thực hiện các dự án khởi nghiệp; kiểm soát các vấn đề trong công việc và cuộc sống.
	PI 7.3: Sử dụng thành thạo ngoại ngữ và tin học trong công việc và cuộc sống.
PLO8: Thực hiện và hoàn thiện các công đoạn của một dự án CNTT, Đồ họa kỹ thuật số theo đúng yêu cầu.	PI 8.1: Thực hiện và hoàn thiện các bài toán, các dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số bằng cách sử dụng thành thạo các công cụ để xây dựng, kiểm soát và điều khiển sản phẩm theo đúng quy trình và thiết kế cho trước.
	PI 8.2: Kiểm soát các công việc của dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số để hoàn thiện sản phẩm đúng theo yêu cầu và tiến độ.
PLO9: Phát triển kỹ năng giao tiếp, làm việc nhóm, tự học và học tập suốt đời.	PI 9.1: Xác định được mục tiêu tự học tập, tự nghiên cứu suốt đời.
	PI 9.2: Quản lý làm việc nhóm và làm việc độc lập.
NĂNG LỰC TỰ CHỦ VÀ TRÁCH NHIỆM	
PLO10: Có đạo đức nghề nghiệp, tuân thủ các chính sách pháp luật của nhà nước, tự chủ và có trách nhiệm với bản thân, gia đình và xã hội trong công việc và cuộc sống.	PI 10.1: Có tính trung thực, khách quan, tinh thần trách nhiệm cao đối với công việc được giao.
	PI 10.2: Tuân thủ các quy định pháp luật và chính sách của nhà nước.
	PI 10.3: Biết tự chủ và quản lý bản thân, có trách nhiệm với gia đình và xã hội

MỤC TIÊU, CHUẨN ĐẦU RA
CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN,

Chuyên ngành: Đồ họa kỹ thuật số

TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC

*(Kèm theo Quyết định số 038./QĐ-PXU ngày 09 tháng 04 năm 2026 của
Hiệu trưởng Trường Đại học Phú Xuân)*

1. Mục tiêu của chương trình đào tạo (Program Objectives-POs)

1.1. Mục tiêu chung

Mục tiêu của chương trình Công nghệ thông tin – Chuyên ngành Đồ họa kỹ thuật số (ĐHKTS) tại Trường Đại học Phú Xuân là cung cấp nguồn nhân lực Cử nhân CNTT – Chuyên ngành ĐHKTS định hướng ứng dụng chất lượng cao đáp ứng nhu cầu thị trường. Ngành học đào tạo các Cử nhân có trình độ chuyên môn cao về Đồ họa kỹ thuật số và CNTT, có kỹ năng làm việc chuyên nghiệp, có thái độ tích cực và tư duy sáng tạo, có kiến thức giáo dục quốc phòng, chính trị, pháp luật và sức khỏe tốt.

1.2 Mục tiêu cụ thể (PO)

PO1: Có kiến thức toàn diện, chuyên sâu và tiên tiến trong các lĩnh vực ĐHKTS. Tiếp tục phát triển trong các lĩnh vực liên quan.

PO2: Có năng lực đảm nhiệm các vị trí trong lĩnh vực ĐHKTS như: Thiết kế thương hiệu, Thiết kế quảng cáo, Thiết kế giao diện người dùng, Quản lý dự án, Thiết kế web; Thiết kế game - hoạt hình 3D; Thiết kế nội thất, giám đốc sáng tạo, chuyên viên thiết kế đồ họa, giảng dạy tại các cơ sở giáo dục.....

PO3: Có đạo đức nghề nghiệp, có năng lực tự chủ về công việc và phát triển bản thân, có trách nhiệm đối với bản thân – gia đình – xã hội.

2. Chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo (PLO – PI)

KIẾN THỨC	
PLO1: Vận dụng các kiến thức về khoa học chính trị, pháp luật; giáo dục thể chất; quốc phòng – an ninh; công nghệ thông tin; ngoại ngữ vào thực tiễn cuộc sống và công việc.	PI 1.1: Vận dụng các kiến thức cơ bản về lĩnh vực chính trị, pháp luật và quốc phòng - an ninh vào cuộc sống và công việc.
	PI 1.2: Vận dụng ngoại ngữ và công nghệ thông tin vào thực tiễn cuộc sống và công việc.
	PI 1.3: Vận dụng kiến thức về giáo dục thể chất để rèn luyện nâng cao sức khỏe, phát

	triển thể lược, góp phần thực hiện mục tiêu giáo dục.
PLO2: Vận dụng được những kiến thức liên ngành về trí tuệ nhân tạo, kinh doanh, marketing, khởi nghiệp và đổi mới sáng tạo, quản trị bản thân để hoạch định và phát triển sự nghiệp	PI 2.1: Vận dụng các kiến thức cơ bản về: trí tuệ nhân tạo, đàm phán và giao dịch trong kinh doanh, nguyên lý marketing để tăng hiệu suất công việc.
	PI 2.2: Vận dụng kiến thức liên ngành để: triển khai mô hình khởi nghiệp; xác định mục tiêu nghề nghiệp, đàm phán và thuyết phục đối tác; xây dựng tác phong làm việc chuyên nghiệp.
PLO3: Vận dụng hiệu quả kiến thức cơ sở ngành, kiến thức ngành và kiến thức chuyên ngành công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số vào công việc thực tế.	PI 3.1: Phát triển giải pháp công nghệ phù hợp cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
	PI 3.2: Hoàn thành dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
PLO4: Phân tích yêu cầu của các dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.	PI 4.1: So sánh và đối chiếu các dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số để đánh giá ưu và nhược điểm.
	PI 4.2: Kiểm tra và thẩm định các dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
PLO5: Đánh giá được giải pháp khả thi cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.	PI 5.1: Đề xuất các giải pháp công nghệ khả thi cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
	PI 5.2: Lựa chọn và quyết định sử dụng giải pháp công nghệ cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
PLO6: Thiết kế các giải pháp trong lĩnh vực CNTT, Đồ họa kỹ thuật số.	PI 6.1: Xây dựng các giải pháp kỹ thuật, công nghệ cho dự án công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
	PI 6.2: Lập kế hoạch và xây dựng đề án khởi nghiệp về công nghệ thông tin, đồ họa kỹ thuật số.
KỸ NĂNG	

<p>PLO7: Hoàn thiện kỹ năng công nghệ, ngoại ngữ và kinh doanh, tư duy phản biện, và khởi nghiệp trong bối cảnh toàn cầu hoá.</p>	<p>PI 7.1: Sử dụng thành thạo các kỹ năng về marketing, nghiệp vụ kinh doanh, trí tuệ nhân tạo trong công việc.</p>
	<p>PI 7.2: Thực hiện các dự án khởi nghiệp; kiểm soát các vấn đề trong công việc và cuộc sống.</p>
	<p>PI 7.3: Sử dụng thành thạo ngoại ngữ và tin học trong công việc và cuộc sống.</p>
<p>PLO8: Thực hiện và hoàn thiện các công đoạn của một dự án CNTT, Đồ hoạ kỹ thuật số theo đúng yêu cầu.</p>	<p>PI 8.1: Thực hiện và hoàn thiện các bài toán, các dự án công nghệ thông tin, đồ hoạ kỹ thuật số bằng cách sử dụng thành thạo các công cụ để xây dựng, kiểm soát và điều khiển sản phẩm theo đúng quy trình và thiết kế cho trước.</p>
	<p>PI 8.2: Kiểm soát các công việc của dự án công nghệ thông tin, đồ hoạ kỹ thuật số để hoàn thiện sản phẩm đúng theo yêu cầu và tiến độ.</p>
<p>PLO9: Phát triển kỹ năng giao tiếp, làm việc nhóm, tự học và học tập suốt đời.</p>	<p>PI 9.1: Xác định được mục tiêu tự học tập, tự nghiên cứu suốt đời.</p>
	<p>PI 9.2: Quản lý làm việc nhóm và làm việc độc lập.</p>
<p>NĂNG LỰC TỰ CHỦ VÀ TRÁCH NHIỆM</p>	
<p>PLO10: Có đạo đức nghề nghiệp, tuân thủ các chính sách pháp luật của nhà nước, tự chủ và có trách nhiệm với bản thân, gia đình và xã hội trong công việc và cuộc sống.</p>	<p>PI 10.1: Có tính trung thực, khách quan, tinh thần trách nhiệm cao đối với công việc được giao.</p>
	<p>PI 10.2: Tuân thủ các quy định pháp luật và chính sách của nhà nước.</p>
	<p>PI 10.3: Biết tự chủ và quản lý bản thân, có trách nhiệm với gia đình và xã hội</p>

ĐẠO